

DLRG-Jugend Westfalen

Kinder und Jugendförderplan (KJP)

14.04.2019 in Dortmund

.....



Landesjugendförderplanmittel

- Fördermittel für Bildungsveranstaltungen und Kinder- und Jugendfreizeiten
- Fördermittel gibt es für jeden förderungsfähigen Teilnehmer pro Tag

Bildungsveranstaltungen



- Internatsveranstaltung bis zu 40,00 Euro pro TN pro Tag
 - Tagesveranstaltung bis zu 20,00 Euro pro TN pro Tag
 - Angebote aus dem Maßnahmenkatalog bis zu 50,00 Euro pro TN pro Tag
-
- Einzelantrag für sozial benachteiligte Teilnehmer/innen auf Mehrbedarf möglich



Bildungsveranstaltungen

- min. 4,5 Zeitstunden pro Tag
- An- und Abreisetag können zu einer Internatsveranstaltung zusammen gezogen werden (Bsp.: Freitagnachmittag bis Sonntagmittag = 2 Internatsv.)
- Jugendbildungsmaßnahmen 6 bis unter 21 Jahren
- Multiplikatorenschulung ab 13 Jahren
- min. 7 TN ohne Leitung und Betreuer

Maßnahmenkatalog

- der Katalog wird jedes Jahr aktualisiert
- 2019 werden gefördert:
 - Sporthelfer I und II
 - Zertifikat Kinder- und Jugendfahrten im Sportverein
 - Bildungs- und Qualifizierungsmaßnahmen für und von J-Teams
 - Projekte zur politischen Bildung
- Konzepte müssen auch autorisiert werden

Pädagogische Konzept

- 6 LE pro Tag à 45 Minuten
- Tabellarisch
- Konzept 6 Wochen vor Lehrgangstart einreichen
- Autorisierung durch den LSB
- ohne Autorisierung keine Förderung
- Etwaige „Rahmenprogrammteile“ dürfen nicht als Zeitstunden gezählt werden
- nach Veranstaltung tatsächlichen Ablauf in die Vergangenheit schreiben, vom Leiter unterschreiben lassen und der Abrechnung beilegen
- Unterstützung bei der Konzepterstellung / Beispiele können angefordert werden bzw. siehe Homepage

nicht förderfähig

- Gremienveranstaltungen
- Wettkämpfe, Trainingslager
- Veranstaltungen, die rein sportliche Aktivitäten in Theorie und Praxis beinhaltet

Kinder- und Jugendfreizeit

- bis zu 15,00 Euro pro TN pro Tag
- TN zw. 6 und 21 Jahren
- min. 7 TN ohne Leitung und Betreuer
- An- und Abreise jeweils ein Teilnehmertag

Sonderveranstaltungen



- Pauschale Bildungsveranstaltung 150,00 Euro (min. 10 TN; 1,5 LE)
 - Überörtliche Bildungsveranstaltung 1.500,00 Euro (min. 100 TN; 1,5 LE)
- Keine TN-Liste aber Konzept; nicht kombinierbar mit anderen Veranstaltungen
- Blended Learning 15,00 Euro pro Stunde



Abrechnung (Checkliste)

- Deckblatt
- Kosten- und Finanzierungsplan
- Original Rechnungen plus **Kopien** (kein Alkohol, Pfand ausrechnen)
- Teilnehmerliste
- **Datenerhebungsbogen**

zusätzlich bei Bildungsveranstaltungen:

- Programm (**Vergangenheit** umschreiben, tatsächlicher Verlauf) – **Unterschrift als Bestätigung**

Kosten- und Finanzierungsplan

- Unterschrift durch Jugendvorsitzender und einem BGB 26 Vertreter

Teilnehmerliste

- TN-Liste muss komplett ausgefüllt werden
- Keine Gänsefüße
- Teilnehmer bekommen keine Kennzeichnung (nur Leiter und Betreuer)
- Unter Bemerkung unterschreiben lassen oder „anwesend“ eintragen
- Leiter muss auf jeder Seite unterschreiben

Datenerhebungsbogen

- Stammdaten = Anspr. der Gliederung
- Träger = DLRG Jugend Westfalen
- Angaben zu Teilnehmenden = nach dem Alter zum Zeitpunkt der Veranstaltung sortieren; nur förderfähige TN
- Angaben zu Personaleinsatz = Leitung und Betreuer eintragen nach Alter zum Zeitpunkt der Veranstaltung

Weitere Regelung LV WE Jugend

- Freizeiten:
 - bis 24 förderfähigen Teilnehmern 8,00 Euro pro Pers./Tag
 - ab 25 förderfähigen Teilnehmern 4,00 Euro pro Pers./Tag
- Obergrenze
 - je Freizeit 1.000,00 Euro
 - je Seminar 2.000,00 Euro
- Einreichung von Honorarrechnungen an DLRG Mitglieder sind nicht förderfähig (DLRG Satzung)
- Abrechnungen müssen 6 Wochen nach Veranstaltungsende eingereicht werden bzw. 01.11. des Jahres bei Veranstaltungen nach dem 15.09.
- Veranstaltungen nach dem 01.11. müssen gesondert abgestimmt werden!
- Nicht fristgerecht eingereichte Abrechnungen werden nicht mehr berücksichtigt.
- Nicht verausgabte Fördermittel werden Ende des Jahres Prozentual auf alle Antragsteller verteilt.
- max. 4 Veranstaltungen pro Gliederung pro Jahr







Vielen Dank
für Ihre
Aufmerksamkeit!

eure

Jetzt seid ihr dran...

Konzepterstellung

Thema:	
Datum:	
Ort:	
Veranstalter:	
Leitung:	
Ziele:	

Zeit	Inhalte	Ziele	Methoden	UE
TAG 1				
09:30 - 10:00	Anreise & Begrüßung			
10:00 - 10:45				
10:45 - 11:30				
11:30 - 12:15				
12:15 - 13:00	Mittagessen			
13:00 - 13:45				
13:45 - 14:30				
14:30 - 15:15				
15:15 - 15:30	Trinkpause			
15:30 - 16:15				
16:15 - 17:00				
17:00 - 17:15	Abreise			

8 UE



Thema:	Kommunikation im Team fördern und verbessern
Datum:	offen
Ort:	offen
Veranstalter:	DLRG Jugend Westfalen
Leitung:	offen
Ziele:	<ul style="list-style-type: none"> • Kommunikation im Team optimieren • Kreativität im Team fördern Diskussionsfähigkeit jedes einzelnen fördern <ul style="list-style-type: none"> • Beziehungen im Team verbessern, um gemeinsame Ziele zu erreichen

Zeit	Inhalte	Ziele	Methoden	UE
TAG 1				
10:00 - 10:15	Anreise & Begrüßung			
10:15 - 10:45	Thematischer Einstieg: „Was ist wichtig für ein gutes Miteinander?“	Für das weitere Miteinander sollen verbindliche Gruppenwerte aufgestellt werden.	LL leitet in das Thema ein; Sammeln von Gruppenwerten auf Präsentationskarten und Anfertigen eines Tafelbildes; Anschließend Besprechung und Präsentation der Ergebnisse.	
10:45 - 11:45	Kommunikationsmodell Grundlagen der Kommunikation (Sender/Empfänger)	Theorie: Definition: Kennenlernen von Kommunikationsmodellen	Vortrag mit Handreichung, Flipchart,	
11:45 - 12:30	4 Qualitäten des Zuhörens - Hören (abwartend) - Anhören (passiv) - Hinhören (analytisch) - Zuhören (aktiv)	Theorie: Definition: Kennenlernen der 4 Qualitäten des Zuhörens	Vortrag; Einzel- bzw. Kleingruppenarbeit	
12:30 - 13:30	Mittagessen			
13:30 - 14:00	Vorbereitung des Praxisteils. Teilnehmer sensibilisieren für das Ziel der Veranstaltung. Als Team zusammen wachsen und durch gute Kommunikation ans Ziel kommen. "Gruppenwerte in Spielen"	Förderung der Diskussionsfähigkeit, Definition: Team; Die TN erkennen, dass verantwortungsvolles Handeln in der Gruppe wichtig für ein gutes Gruppenklima ist.	Vortrag mit anschließender Diskussion	
14:00	Abfahrt zum Lasermaxx-Unna			
15:00 - 15:15	Teambildung, Taktikbesprechung für das anschließende Spiel	bessere Gruppendynamik, Verbesserung der Organisationfähigkeit, Entwicklung einer Taktik, Verbesserung des Gesprächsflusses	Teamdiskussionen	
15:15 - 15:45	1. Spiel ("Capture the Flag"); mit der richtigen Strategie die Flagge klauen.	Verbesserung der Gruppendynamik, Gruppe soll zur Leistungsphase gebracht werden; Stärkung der Kooperationsfähigkeit und des Gruppenzusammenhaltes.	Gruppendiskussion, durchgehende Absprache und Kommunikation untereinander	
15:45 - 16:00	Trinkpause			
16:00 - 16:30	Theorie: Verbindung zwischen Spiel und Realität herausstellen; Verknüpfung zur Kommunikation im Team erstellen.	Kommunikation im Team verbessern und damit die Organisationsfähigkeit steigern.	Teamdiskussionen	
17:30 - 18:00	2. Spiel (Alle gegen Alle)	Die TN sollen sich als eigenständig handelnde Akteure wahrnehmen ohne dabei den Gruppenfokus zu verlieren. Spaßfaktor erhöhen, Gruppe in der Leistungsphase stärken, Konkurrenzkampf zur Verbesserung der Gruppendynamik, nicht nur ans Team denken, sondern an alle.	Gruppengespräch, Gruppendiskussion	
18:00 - 18:15	Reflektion der Veranstaltung	Eindrücke und Verbesserungen aufnehmen; Entwicklung der Teilnehmer wahrnehmen.	Gruppengespräch, Feedbackrunde	
	Abreise			
				7 UE

